1º Teste – Metodologia Ágil

**Q1 0404 -** Uma das razões por que se mede a velocidade do Time de Desenvolvimento nos Sprints é...

1)Não se deve medir a velocidade do Time de Desenvolvimento em nenhum Sprint.

2)Para que o Product Owner possa cobrar do Time de Desenvolvimento que ele tenha uma velocidade cada vez maior.

3)Para que o Product Owner possa cobrar do Time de Desenvolvimento que ele mantenha sempre a mesma velocidade.

4)Para ajudar o Time de Desenvolvimento a decidir o quanto do Product Backlog ele irá selecionar para desenvolver no Sprint.

**Q2 0402-** Em que o planejamento Ágil é diferente do tradicional?

1)O plano Ágil não pode ser modificado.

2)O planejamento Ágil utiliza apenas o nível de detalhes disponível em cada momento.

3)O planejamento é considerado desperdício, então é feito o mínimo possível.

4)O planejamento Ágil é feito apenas uma vez.

5)O planejamento Ágil é similar ao tradicional

**Q3 0404-**Qual é a forma primária pela qual o ScrumMaster colabora para que um Time de Desenvolvimento seja efetivo?

1)Mantendo funcionalidades de maior valor no alto do Product Backlog.

2)Assegurando que as reuniões iniciem e terminem no horário adequado.

3)Impedindo o contato entre cliente e Time de Desenvolvimento.

4)Agindo como um facilitador e removendo impedimentos

**Q4 0401-** Pelo que o ScrumMaster é responsável?

1)Por ensinar Scrum e buscar que seja adotado e utilizado corretamente.

2)Pelas reuniões do Time de Desenvolvimento e pelos objetivos que o Time de Desenvolvimento traça para si.

3)Por definir as tarefas que o Time de Desenvolvimento deverá fazer na Sprint.

4)Por definir métricas e gerenciar o desempenho do Time de Desenvolvimento.

**Q5 0402**- O Time de Desenvolvimento escolheu, juntamente com o Product Owner, itens do Product Backlog para desenvolver no Sprint e se comprometeu a atingir uma meta negociada com o Product Owner. Quem deve determinar como o Time de Desenvolvimento deve realizar seu trabalho?

1)Os gerentes funcionais a quem o Time de Desenvolvimento presta contas.

2)O Time de Desenvolvimento.

3)O Product Owner.

4)O ScrumMaster.

**Q6 0401-** Quando um Sprint deve ser interrompido?

1)Quando a meta estabelecida para o Sprint não mais faz sentido.

2)Quando o Time de Desenvolvimento sente que o trabalho planejado não será terminado.

3)Quando o cliente solicita uma mudança urgente.

4)Quando o Time de Desenvolvimento sente que o trabalho planejado está difícil demais.

**Q7 0404-** Quando termina um Sprint?

1)Quando todas as tarefas do Sprint Backlog estão completas.

2)Quando o Product Owner determina que a Sprint acabou.

3)Quando todos os itens do Product Backlog atingem a Definição de Pronto.

4)Quando o tempo fixo determinado para a Sprint acaba.

**Q8 0402-** O que melhor traduz o que se espera de um Time de Desenvolvimento em um projeto Ágil?

1)Trabalhar o tempo que for necessário para terminar o que foi planejado.

2)Qualidade no produto gerado, propriedade sobre suas decisões e responsabilidade.

3)Cumprir exatamente aquilo que foi planejado.

4)Qualidade e precisão nas suas estimativas.

5)Fazer o que seu gerente comandar.

**Q9 0401-** Idealmente, qual o papel da equipe de qualidade em um projeto Ágil?

1)Não existe equipe de qualidade em projetos Ágeis, a qualidade faz parte do trabalho do Time de Desenvolvimento.

2)Testar o produto Desenvolvido pelo Time de Desenvolvimento, apontar os erros cometidos pelo Time de Desenvolvimento e garantir a qualidade do produto gerado pelo Time de Desenvolvimento.

3)Apontar os erros cometidos pelo Time de Desenvolvimento.

4)Testar o produto Desenvolvido pelo Time de Desenvolvimento.

5)Garantir a qualidade do produto gerado pelo Time de Desenvolvimento.

**Q10 0401-** Em um projeto Ágil, quem deve estimar o trabalho a ser realizado?

1)O Time de Desenvolvimento.

2)O Gerente de Projetos.

3)O Product Owner.

4)O Time de Desenvolvimento e o ScrumMaster.

5)O Time de Desenvolvimento, o ScrumMaster e o Product Owner.

**Q11 0403-**O princípio Ágil “Simplicidade -a arte de maximizar a quantidade de trabalho não realizado - é essencial” pode ser melhor traduzido em quais termos?

1)“Trabalhe o mínimo possível”.

2)“Qualidade é o que importa”.

3)“Evite o desperdício”.

4)“Entregue apenas o que estiver pronto”.

5)“Maximize o seu trabalho”.

**Q12 0404-**Um novo desenvolvedor entrou em um Time de Desenvolvimento que já existia. Ele está tendo conflitos todo o tempo com os membros e está tornando o ambiente hostil. Se necessário, quem deve identificar o problema e iniciar o processo para resolvê-lo?

1)O Product Owner é responsável, pois ele controla o retorno sobre o investimento do trabalho.

2)O ScrumMaster é responsável, pois ele deve remover impedimentos.

3)O RH da empresa é o responsável, pois deve cuidar das contratações e demissões.

4)O Time de Desenvolvimento é responsável, pois ele é um time auto-organizado, facilitado pelo ScrumMaster.

**Q13 0403-**Durante uma reunião de Sprint Planning, a carga de trabalho necessária para cumprir os itens desejados pelo Product Owner parece maior do que a capacidade do Time de Desenvolvimento. Que ação faz mais sentido?

1)Cancela-se o Sprint.

2)O Product Owner exige que o Time de Desenvolvimento trabalhe horas-extras somente por esse Sprint, desde que isso não aconteça novamente.

3)Time de Desenvolvimento e Product Owner colaboram e possivelmente removem ou modificam itens.

4)Aumenta-se o tamanho do Sprint.

5)O Time de Desenvolvimento inicia o Sprint e pega emprestados desenvolvedores de outros times.

**Q14 0404-** Que frase melhor descreve a principal responsabilidade do Product Owner?

1)Definir e monitorar o cronograma do projeto.

2)Gerenciar o projeto garantindo que o trabalho esteja de acordo com os compromissos estabelecidos com os clientes do projeto.

3)Dizer ao Time de Desenvolvimento o que ele deve fazer.

4)Otimizar o retorno sobre o investimento do trabalho realizado pelo Time de Desenvolvimento.

**Q15 0402-** Deve-se colocar em produção cada incremento produzido no Sprint...

1)Sempre que a equipe garantir que o incremento é entregável.

2)Sempre que o Product Owner decidir que faz sentido.

3)Sempre, sem exceção.

4)Sempre que o ScrumMaster decidir que faz sentido.

5)Sempre que o incremento estiver livre de erros

**Q16 0401-**Quem tem a última palavra sobre as prioridades dos itens no Product Backlog?

1)O Product Owner.

2)Os clientes do projeto.

3)O ScrumMaster.

4)O Time de Desenvolvimento.

5)O Gerente de Projetos

**Q17 0404-**Para que serve o Daily Scrum (reunião diária)?

1)Para que o Time de Desenvolvimento informe seus impedimentos ao ScrumMaster.

2)Para que o Time de Desenvolvimento preste contas para o ScrumMaster.

3)Para que o Time de Desenvolvimento preste contas para os clientes do projeto..

4)Para promover visibilidade sobre o trabalho e comunicação entre os membros do Time de Desenvolvimento.

5)Para realizar discussões e ajustes técnicos no trabalho do Time de Desenvolvimento.

**Q18 0402-** Com que frequência a reunião de retrospectiva deve ser realizada e por quê?

1)Sempre que o Time de Desenvolvimento achar necessário, pois o time é auto-organizado.

2)Ao final de cada Sprint, pois é através dela que o Time de Desenvolvimento inspeciona seus processos para então adaptá-los, de forma a melhorar continuamente.

3)Se o Time de Desenvolvimento está entregando, a reunião de retrospectiva não é necessária.

4)Ao final do projeto, porque as lições aprendidas podem ser usadas nos próximos projetos.

**Q19 0401-**Em quais atividades o Product Owner comumente se envolve durante o tempo de desenvolvimento em um Sprint?

1)Prover feedback sobre o trabalho do Time de Desenvolvimento quando solicitado, responder a perguntas do Time de Desenvolvimento sobre itens no Sprint atual e preparar itens para o próximo Sprint junto ao Time de Desenvolvimento.

2)Responder a perguntas do Time de Desenvolvimento sobre itens no Sprint atual, trabalhar junto aos stakeholders e acompanhar a reunião diária.

3)O Product Owner não se envolve em atividades durante o Sprint.

4)Prover feedback sobre o trabalho do Time de Desenvolvimento quando solicitado, responder a perguntas do Time de Desenvolvimento sobre itens no Sprint atual e priorizar as tarefas do Time de Desenvolvimento.

5)Trabalhar junto aos clientes, acompanhar a reunião diária e monitorar as tarefas do Time de Desenvolvimento.

**Q20 0402 -**O que melhor descreve a Sprint Review?

1)É uma reunião para que o Time de Desenvolvimento faça uma revisão dos seus processos durante o Sprint.

2)É uma reunião para dar aos clientes e demais partes interessadas uma oportunidade de inspecionar o que foi feito durante o Sprint e dar feedback.

3)É uma reunião para que o Product Owner faça uma revisão das atividades do Time de Desenvolvimento durante o Sprint.

4)É uma reunião utilizada para construir o espírito de equipe

GABARITO

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Questão | Alternativa | Observação |
| Q1 | 4 |  |
| Q2 | 2 |  |
| Q3 | 4 |  |
| Q4 | 2 |  |
| Q5 | 2 |  |
| Q6 | 1 |  |
| Q7 | 4 |  |
| Q8 | 2 |  |
| Q9 | 2 |  |
| Q10 | 1 |  |
| Q11 | 5 |  |
| Q12 | 4 |  |
| Q13 | 3 |  |
| Q14 | 2 |  |
| Q15 | 2 |  |
| Q16 | 1 |  |
| Q17 | 4 |  |
| Q18 | 2 |  |
| Q19 | 4 |  |
| Q20 | 2 |  |

TOTAL DE ACERTO: